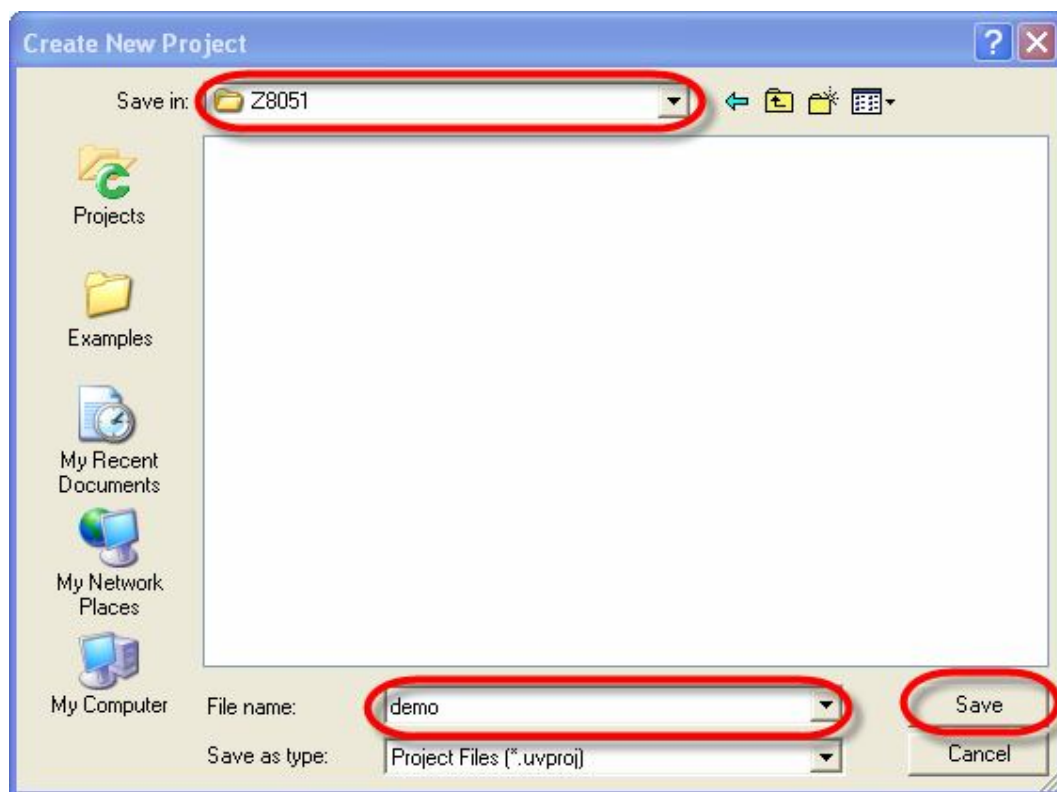


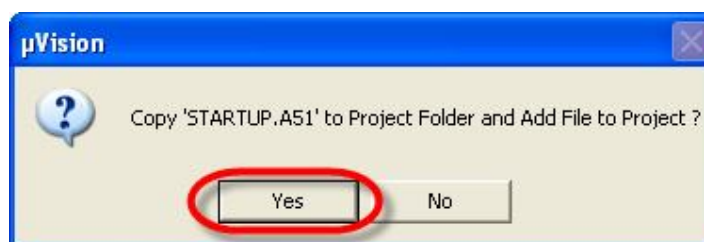
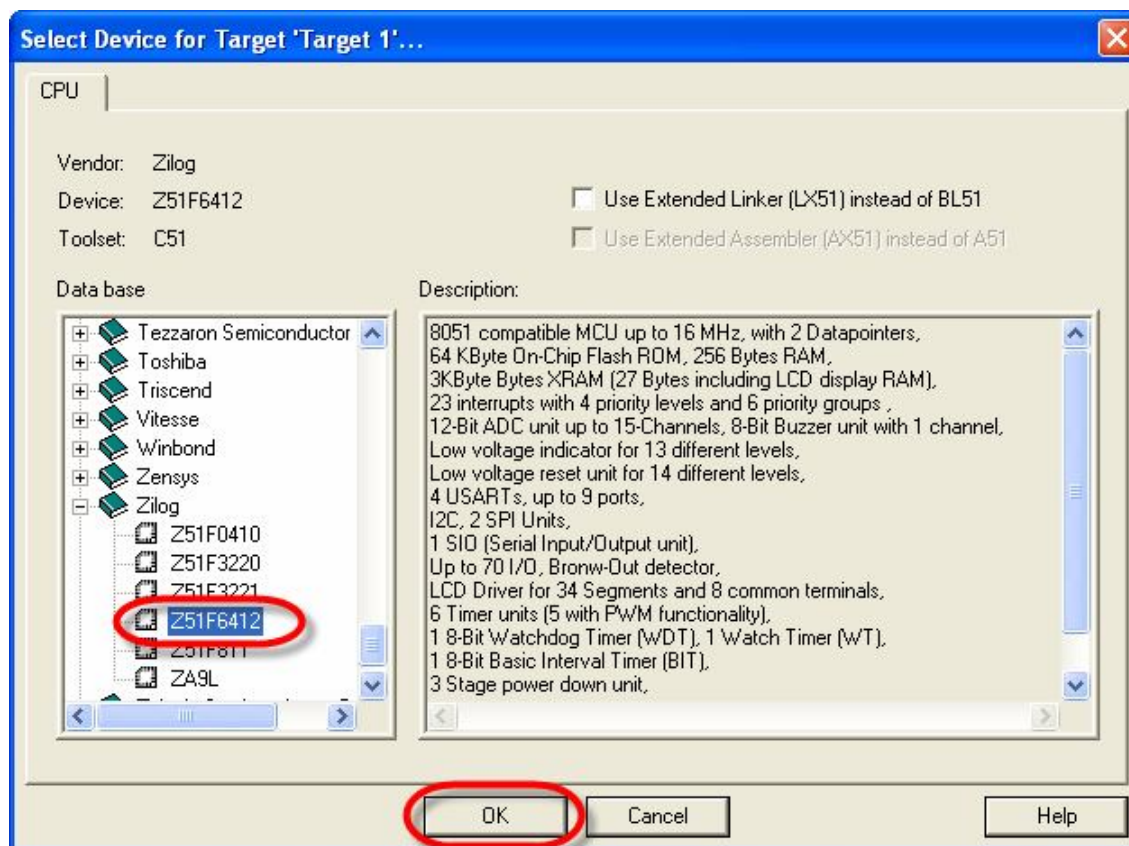
การพัฒนาโปรแกรมของบอร์ด ET-BASE Z51F6412 ด้วย Keil-C51(V9.50a)

ตามปกติแล้ว Z8051 สามารถพัฒนาโปรแกรมด้วยตัวแปลภาษาที่รองรับการทำงานร่วมกับ MCU ตระกูล MCS51 ทั่วๆไปได้อยู่แล้ว เพราะ Z8051 ใช้ชุดคำสั่งมาตรฐานเดียวกับ MCS51 เพียงแต่ต้องมีการประกาศชื่อตำแหน่งของ รีจิสเตอร์ในส่วนที่ใช้ควบคุมและเข้าถึงอุปกรณ์ Peripheral I/O ต่างๆเพิ่มเติมเข้าไปในส่วนของ Special Function Register (SFR Register) ซึ่งส่วนนี้ต้องยึดรูปแบบไวยากรณ์คำสั่งตามข้อกำหนดของโปรแกรมแปลภาษาที่ใช้กันด้วย แต่สำหรับในกรณีของ Keil-C51(V9.50a) ซึ่งเป็นโปรแกรมแปลภาษา C Compiler สำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS51 และได้รับการพัฒนาปรับปรุงให้รองรับการใช้งานร่วมกับไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล Z8051 ของ Zilog Inc. เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถกำหนดเลือกเบอร์ของ Z8051 สำหรับเขียนโปรแกรมได้ทันที

1. เปิดโปรแกรม uVision ซึ่งเป็นโปรแกรม Text Editor ของ keil-C51 ขึ้นมา จากนั้นให้ทำการสร้าง Project ขึ้นมาใหม่ โดยให้เลือกที่เมนู Project → New uVision Project... แล้วเลือกกำหนดชื่อ Project ตามต้องการ ในที่นี้กำหนดเป็น demo แล้วเลือก Save ดังรูป



เมื่อสั่งบันทึก Project เรียบร้อยแล้วจะมีหน้าต่าง Dialog สำหรับให้เลือกกำหนดเบอร์ MCU ที่จะใช้ ในที่นี้ให้เลือกเบอร์ MCU ของ Zilog เป็นเบอร์ Z51F6412 แล้วเลือก add ไฟล์ STARTUP.A51 ซึ่งเป็นไฟล์สำหรับ Initial หน่วยความจำสำหรับ MCU รวมไว้ใน Project ด้วย ดังตัวอย่าง



2. เลือกเมนู File → New... แล้วทำการพิมพ์คำสั่งภาษาซีตามตัวอย่าง แล้วสั่งบันทึก โดยเลือกเมนูคำสั่ง File → Save... พร้อมกับกำหนดชื่อไฟล์ที่จะบันทึกเป็น main.c ดังตัวอย่าง

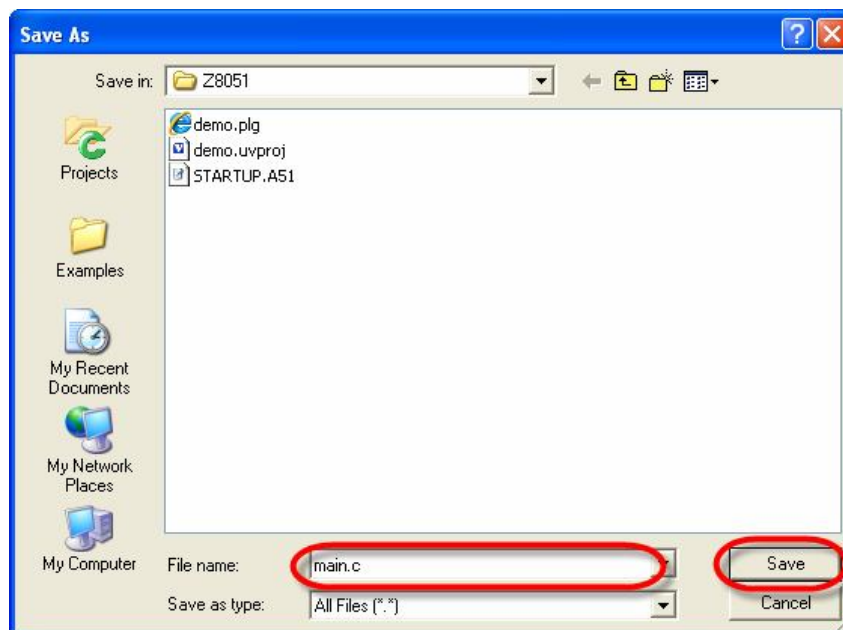
```
#include <z51f6412.h>

#define LED_PIN      (1 << 1)
#define LED_PORT_DIR P8IO
#define LED_PORT_DATA P8
#define LED_PORT_INIT() LED_PORT_DIR |= (LED_PIN)
#define LED_OFF()     LED_PORT_DATA &= ~(LED_PIN)
#define LED_ON()      LED_PORT_DATA |= (LED_PIN)

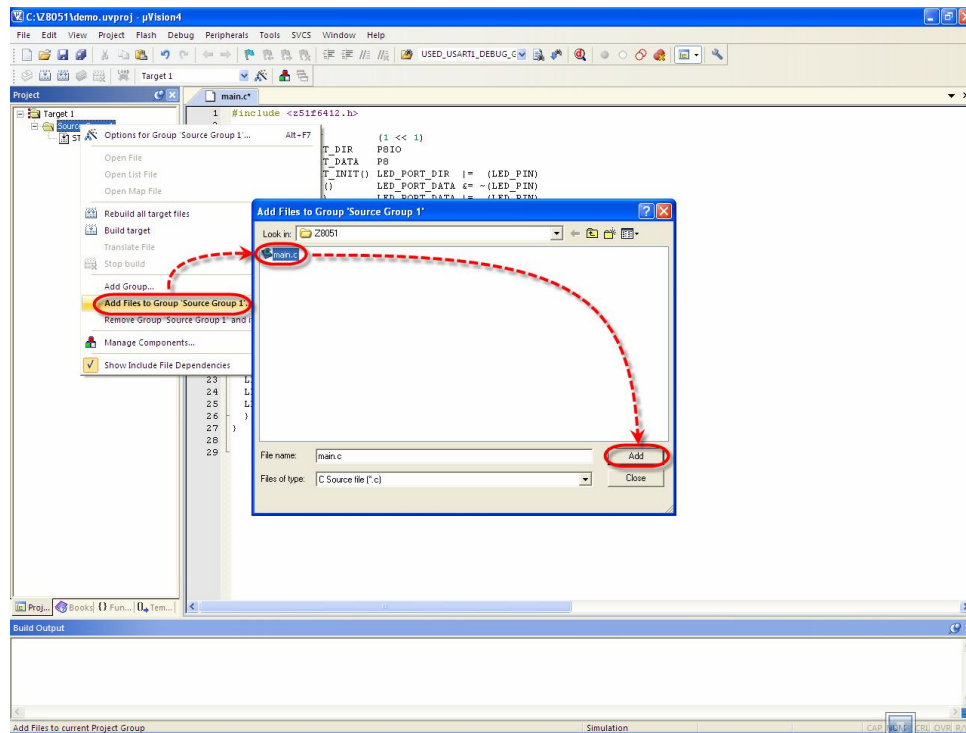
void delay(unsigned int i)
{
    while(i > 0) {i--;}
    return;
}

void main(void)
{
    PLLCR = 0x00;
    SCCR = 0x24;
    LED_PORT_INIT();

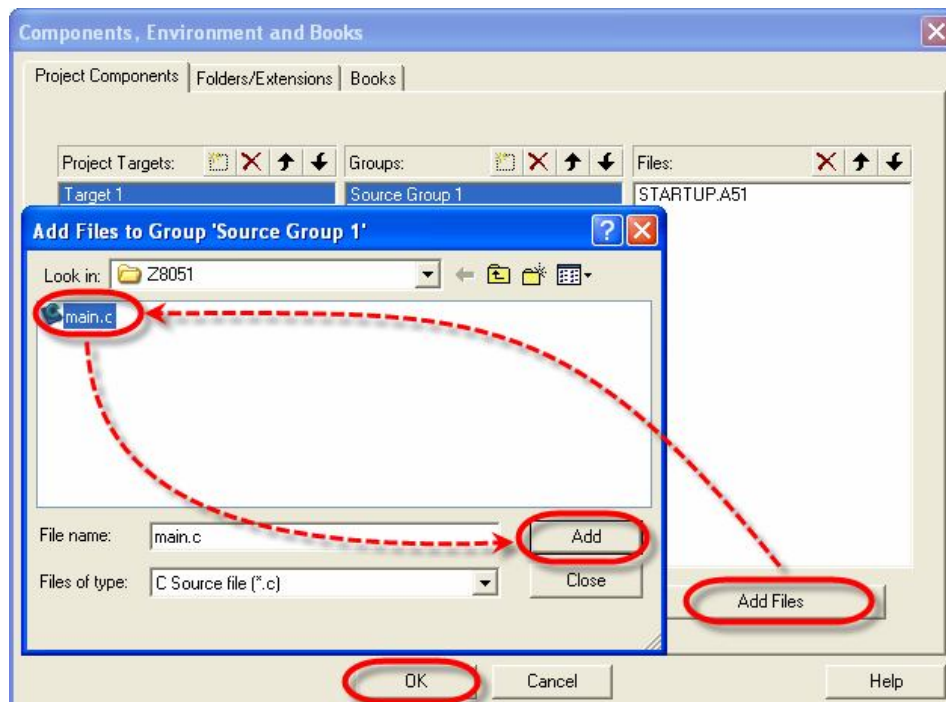
    while(1)
    {
        LED_OFF();
        delay(20000);
        LED_ON();
        delay(20000);
    }
}
```



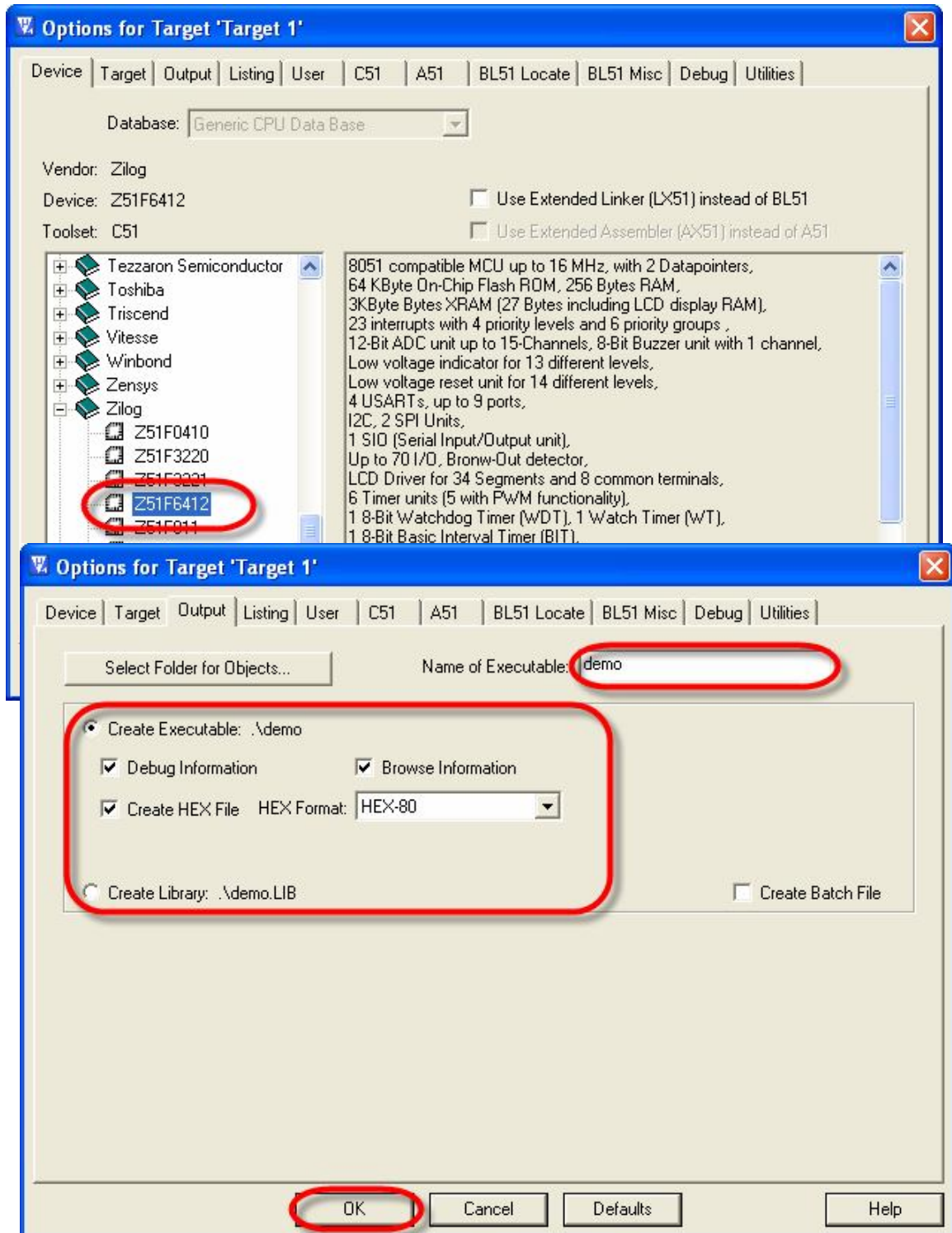
3. คลิกเมาส์ที่ Source Group1 แล้วคลิกขวา เลือก Add File to Group Source Group1 แล้วเลือกไฟล์ Source Code เป็น main.c เลือก Add ดังรูป



หรือเลือกที่เมนู Project → Manage → Components, Environment, Books... → Project Components ดังตัวอย่าง

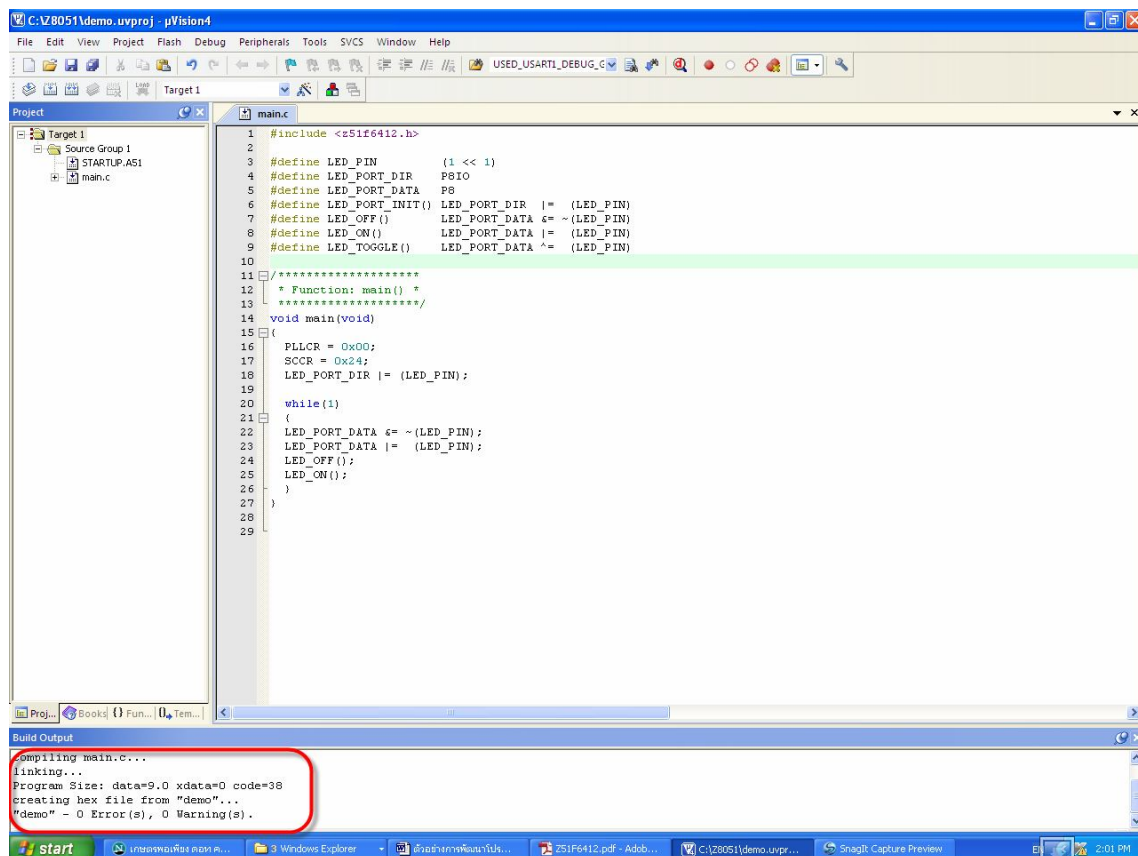


4. เลือกเมนู Project → Options for Target 'Target1'... แล้วคลิกเมาส์ที่ Tab ของ Output พร้อมกับเลือก Enable ที่เช็คบล็อกรของ Debug Information และ Create Hex File โดยเลือกรูปกำหนดรูปแบบของ Hex File เป็น HEX-80 พร้อมกับกำหนดชื่อ Output เป็น demo แล้วเลือก OK ดังตัวอย่าง



5. สังเกตคำสั่งของโปรแกรมที่เขียนขึ้นโดยเลือกที่เมนู Project → Rebuilds all target file ซึ่งถ้าทุกอย่างถูกต้องควรได้ผลการแปลคำสั่งเป็น 0 Error(s) และ 0 Warning(s) และได้ Output File จากการแปลคำสั่งชื่อ demo.hex ดังตัวอย่าง

```
Rebuild target 'Target 1'
assembling STARTUP.A51...
compiling main.c...
linking...
Program Size: data=9.0 xdata=0 code=63
creating hex file from "demo"...
"demo" - 0 Error(s), 0 Warning(s).
```



การเชื่อมต่อ MCU กับ ET-Z8051 OCD ใน Debug Mode

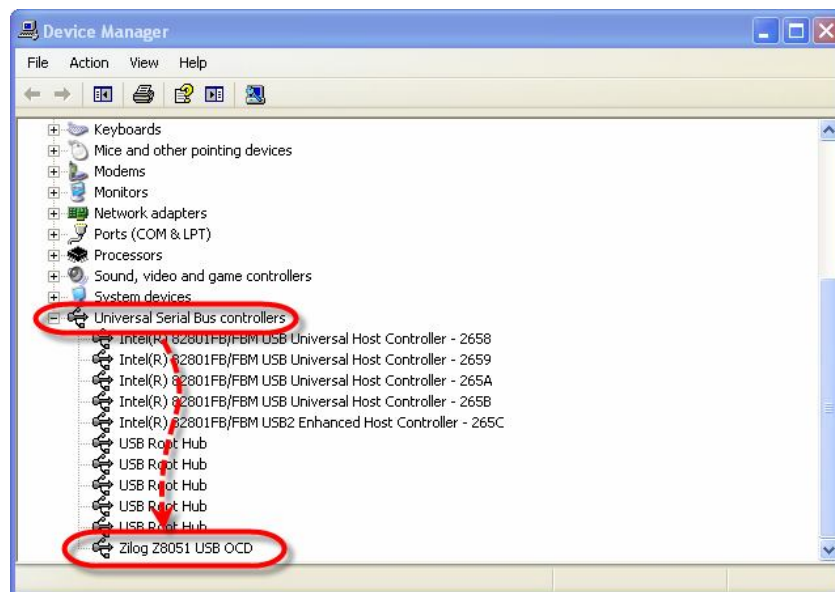


รูปแสดงการเชื่อมต่อ ET-BASE Z51F6412 กับ ET-Z8051 OCD

ในโหมดนี้จะเหมาะกับการใช้งานในรูปแบบที่อยู่ในขั้นตอนของการพัฒนาโปรแกรมเพราะสามารถสั่งโปรแกรม MCU พร้อมทั้งควบคุม ทดสอบ หยุดการทำงาน รวมไปถึงการตรวจสอบและปรับแต่งค่ารีจิสเตอร์ ต่างๆ ในขณะที่ MCU ทำงานอยู่จริงได้ด้วย ทำให้ไม่ต้องคอย ลบ และโปรแกรม MCU ซ้ำบ่อยๆ โดยในโหมดนี้จะใช้งานร่วมกับโปรแกรม Zilog Z8051 OCD ซึ่งปัจจุบัน (สิงหาคม 2555) โปรแกรมจะได้รับการปรับปรุงเป็นรุ่น Zilog Z8051 OCD Version1.147 โดยมีขั้นตอนการใช้งานพอสังเขปดังนี้

1. ทำการติดตั้งโปรแกรม Zilog Z8051 OCD ให้เรียบร้อย โดย Run File ชื่อ "Z8051_1.1.exe"
2. ทำการเชื่อมต่อสาย USB ของ ET-Z8051 OCD เข้ากับคอมพิวเตอร์ PC พร้อมทั้งทำการติดตั้ง Driver ของอุปกรณ์ให้เรียบร้อย ซึ่งขั้นตอนนี้จะกระทำเพียงครั้งแรกครั้งเดียวเท่านั้น โดยอุปกรณ์ ET-Z8051 OCD ของ อีทีที จะใช้ Driver ชุดเดียวกับ Zilog Z8051 OCD ของ Zilog Inc. ซึ่งตามปกติ Driver จะถูกติดตั้งเตรียมไว้พร้อมกันกับการติดตั้งโปรแกรม ชื่อ "Z8051_1.1.exe" ในขั้นตอนที่ 1 ซึ่งถ้าติดตั้งโปรแกรมตามค่ามาตรฐาน Driver จะอยู่ที่ "device drivers\OCD USB\" ภายใต้ Directory ที่ทำการติดตั้งโปรแกรมไว้ โดยปัจจุบันจะมี Driver สำหรับรองรับกับระบบปฏิบัติการ Windows สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ทั้งแบบ 32bit และ 64bit คือ
 - a. "C:\Program Files\Zilog\Z8051_1.1\device drivers\OCD USB\32" สำหรับ 32bit
 - b. "C:\Program Files\Zilog\Z8051_1.1\device drivers\OCD USB\64" สำหรับ 64bit

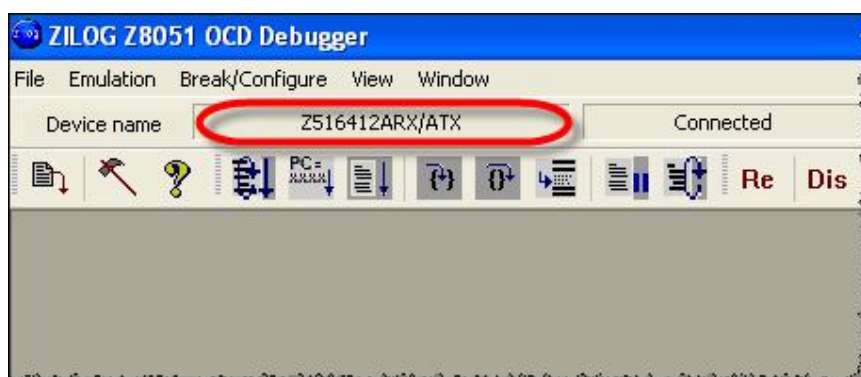
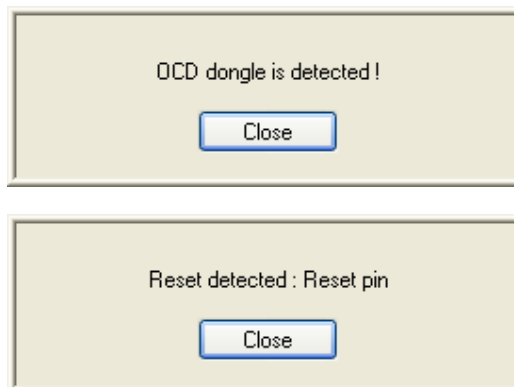
ซึ่งถ้าทุกอย่างถูกต้องเรียบร้อยแล้ว LED USB สีแดง ที่ตัวเครื่อง ET-Z8051 OCD จะติดสว่าง และเมื่อเข้าไปตรวจสอบที่ Device Manager จะต้องพบอุปกรณ์ USB ใน Tab ของ Universal Serial Bus controller ควรพบอุปกรณ์ชื่อ "Zilog Z8051 USB OCD" ดังตัวอย่าง



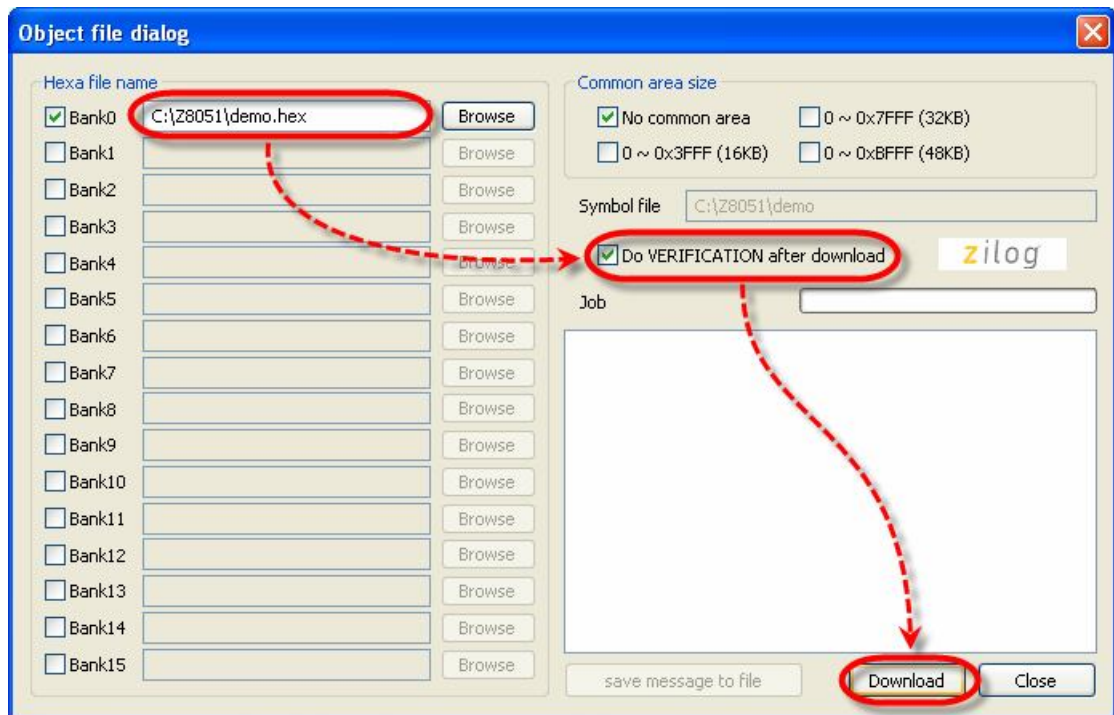
3. สั่ง Run โปรแกรม Zilog Z8051 OCD V1.147 ซึ่งเมื่อโปรแกรมเริ่มทำงานในครั้งแรก จะปรากฏ Dialog ข้อความแจ้งการตรวจพบ อุปกรณ์ Z8051 OCD ดังตัวอย่าง พร้อมกับที่อุปกรณ์ OCD ของ ET-Z8051 OCD จะปรากฏ LED LINK สีเขียว ติดสว่างให้เห็น เพื่อแสดงว่าอุปกรณ์ OCD พร้อมทำงาน



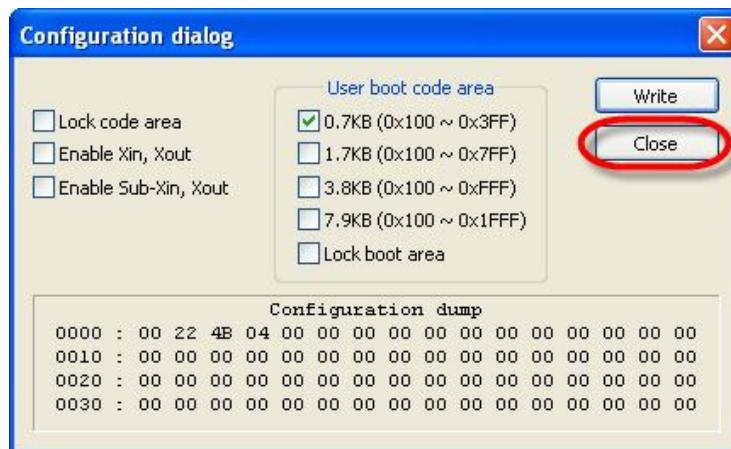
4. ถ้ามีการจ่ายไฟเลี้ยงวงจรให้บอร์ด ET-BASE Z51F6412 ไว้แล้วให้ทำการปลดสายไฟเลี้ยงของบอร์ด ET-BASE Z51F6412 ออกจากบอร์ดให้เรียบร้อยแล้ว แล้วจึงทำการต่อสายแพรขนาด 10Pin ระหว่างเครื่อง ET-Z8051 OCD เข้ากับหัวต่อ IDE10Pin สีเหลือง (PORT-OCD) ของบอร์ด ET-BASE Z51F6412 ให้เรียบร้อยแล้ว จากนั้นจึงทำการจ่ายไฟเข้าบอร์ด ET-BASE Z51F6412 ซึ่งถ้าทุกอย่างถูกต้องหลอด LED สถานะของเครื่อง ET-Z8051 OCD จะติดสว่างหมดทั้ง 3 ดวง คือ USB LINK และ TARGET และที่หน้าจอโปรแกรมจะปรากฏ Dialog ข้อความ 2 ข้อความ ตามลำดับ ให้เห็น และปรากฏเบอร์ "Z516412ARX/ATX" ในช่อง Device name ดังตัวอย่าง



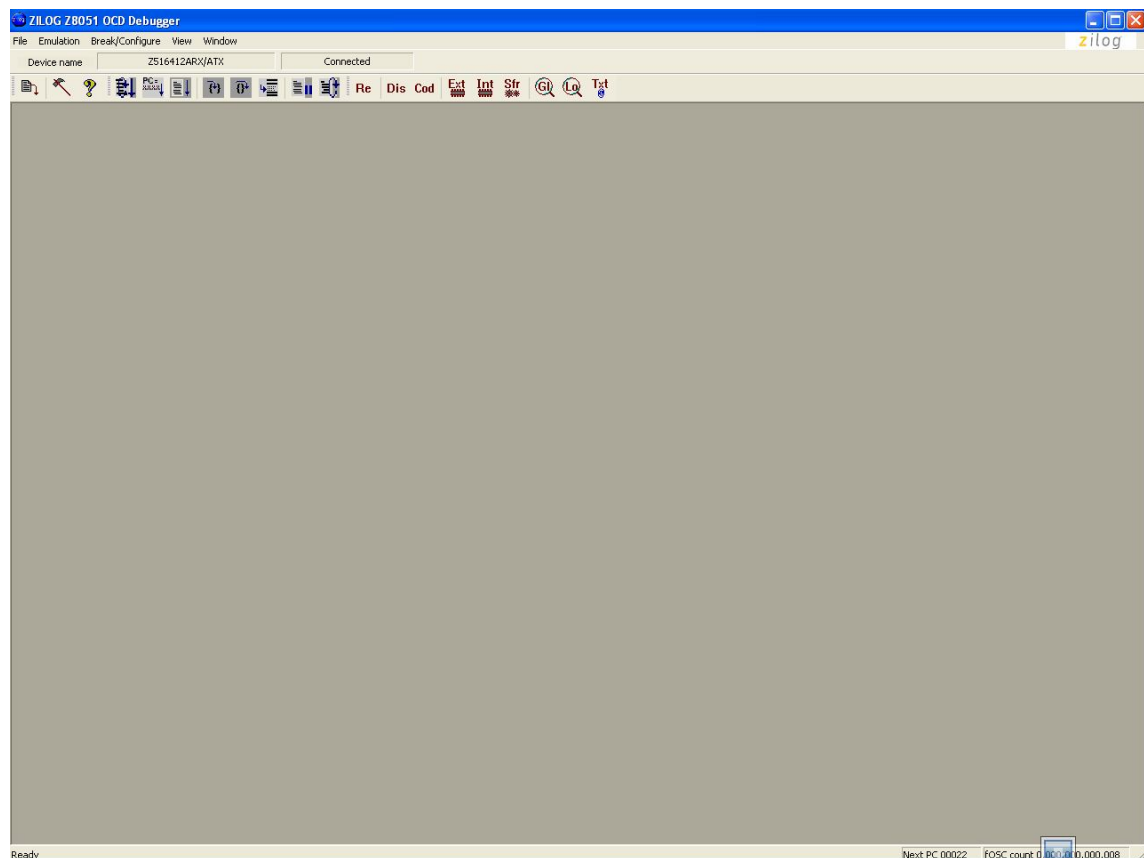
5. มาถึงขั้นตอนนี้ก็แสดงว่าการเชื่อมต่อระหว่าง MCU ในบอร์ด ET-BASE Z51F6412 กับเครื่อง OCD ของ ET-Z8051 OCD สามารถเชื่อมต่อกันได้อย่างถูกต้องเป็นที่เรียบร้อยแล้ว จากนั้นไปผู้ใช้ก็สามารถสั่งงานโปรแกรม Zilog Z8051 OCD ให้ทำงานต่างๆตามที่ต้องการได้แล้ว โดยขั้นตอนต่อไปที่ต้องทำคือทำการส่งโปรแกรม Hex File ที่ต้องการจะ Download ให้กับ MCU ในบอร์ด โดยให้เลือกที่เมนู File → Load HEX แล้ว กำหนดชื่อไฟล์ที่ต้องการ แล้วสั่ง Download ดังตัวอย่าง



ส่วนของ Configuration ถ้าไม่มีการเปลี่ยนแปลงแก้ไขค่าตัวเลือกใดๆ ให้เลือก Close ได้เลย แต่ถ้าต้องการเปลี่ยนแปลงแก้ไขค่าใดก็ให้ทำการเลือกกำหนดค่าตามต้องการแล้วเลือก Write ในที่นี้ให้เลือก Close เพื่อกำหนดค่า Configuration ตามค่ามาตรฐานเดิมจากโรงงานดังตัวอย่าง



6. หลังจากสั่ง Download Hex File ให้กับ MCU เรียบร้อยแล้ว จากนั้นก็ก็สามารถสั่งงาน MCU ให้ทำงานต่างๆตามต้องการได้ทันที ซึ่งอาจเป็นการสั่ง Run(Go) เพื่อดูผลการทำงานจริง หรือกำหนดตำแหน่งสำหรับหยุดการทำงาน (Break) หรือ สั่ง Run ทีละคำสั่ง(Step) เพื่อตรวจสอบผลการทำงานของโปรแกรมหากถูกต้องตามที่ออกแบบไว้หรือไม่ ซึ่งในครั้งแรกโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างโปรแกรมว่างๆ เนื่องจากเรายังไม่ได้กำหนดการแสดงผลของโปรแกรม ว่าต้องการให้โปรแกรมแสดงค่าของอะไรบ้าง ดังตัวอย่าง



โดยเราสามารถเลือกกำหนดให้หน้าจอของโปรแกรมแสดงค่าต่างๆของ Code โปรแกรม หรือ ตัวแปร และรีจิสเตอร์ต่างๆของ MCU ได้ตามต้องการ ซึ่งผู้ใช้สามารถปรับแต่งขนาดหน้าต่างการแสดงผลของส่วนต่างๆได้เองตามความเหมาะสม โดยเลือกที่เมนูคำสั่ง View แล้วเลือกสิ่งที่ต้องการแสดงผลหรือเลือกที่เมนูสัญลักษณ์ในส่วนของ Window open bar ดังตัวอย่าง



การแสดง Code คำสั่ง



การสั่งแสดง Code คำสั่ง ของโปรแกรม ให้เลือกที่เมนู View → Text file แล้วเลือกไฟล์ Source Code ที่เราต้องการดูค่า ซึ่งในที่นี้ให้เลือก main.c โดยโปรแกรมจะแสดงบรรทัด Code คำสั่งและตำแหน่งแอดเดรสของคำสั่งที่ได้จากการแปลคำสั่งให้เห็น ดังตัวอย่าง

```

main.c
Goto line Find Up Down
7 #define LED_OFF()          LED_PORT_DATA  &= ~(LED_PIN)
8 #define LED_ON()           LED_PORT_DATA  |=  (LED_PIN)
9 #define LED_TOGGLE()      LED_PORT_DATA  ^=  (LED_PIN)
10
11 void delay(unsigned int i)
12 {
0_0022   while(i > 0) {i--;}
14   return;
0_0032 }
16
17 void main(void)
18 {
0_0003   PLLCR = 0x00;
0_0006   SCCR = 0x24;
0_0009   LED_PORT_INIT();
22
23   while(1)
24   {
0_000C       LED_OFF();
0_000F       delay(20000);
0_0016       LED_ON();
0_0019       delay(20000);
0_0020   }
30 }
31
  
```

การแสดงค่า รีจิสเตอร์ และ SFR Register



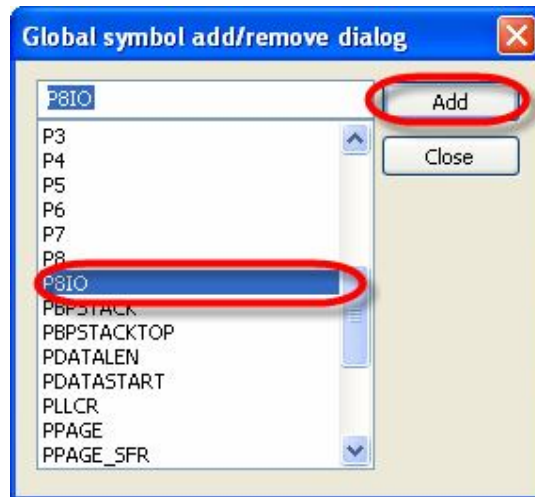
การสั่งแสดงค่าของ Special Function Register ให้เลือกที่เมนู View → SFR dump ซึ่งโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างแสดงค่า SFR Register พร้อมกับค่าในรีจิสเตอร์ต่างๆให้เห็นดังตัวอย่าง

Pattern	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0080	08	07	00	00	00	00	D1	00	00	00	24	85	8C	00	00	FF
0090	01	00	00	00	00	00	00	00	08	00	8F	01	E0	00	00	00
00A0	80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00B0	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF
00C0	0C	00	00	00	00	00	FF	FF	00	00	00	00	00	00	FF	FF
00D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	3F	3F	01	FF
00E0	00	00	00	00	00	00	80	FF	00	00	00	80	00	00	01	00
00F0	00	00	00	00	00	00	03	02	00	00	00	00	00	80	FF	00

การแสดงค่าตัวแปร Global



การแสดงค่าตัวแปร Global เลือกเมนู View → Watch Global จากนั้นเลือกหัวข้อ Add symbol แล้วคลิกเมาส์เลือกชื่อตัวแปร หรือ รีจิสเตอร์ที่เราต้องการตรวจสอบค่าแล้วเลือก Add หรือถ้าต้องการปิดการแสดงผลของรีจิสเตอร์ตัวใดก็สามารถยกเลิกโดยเลือกที่ Remove symbol ตามต้องการ ดังตัวอย่าง

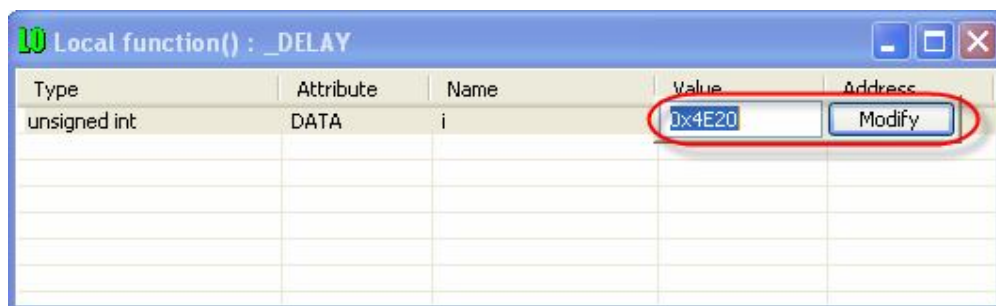
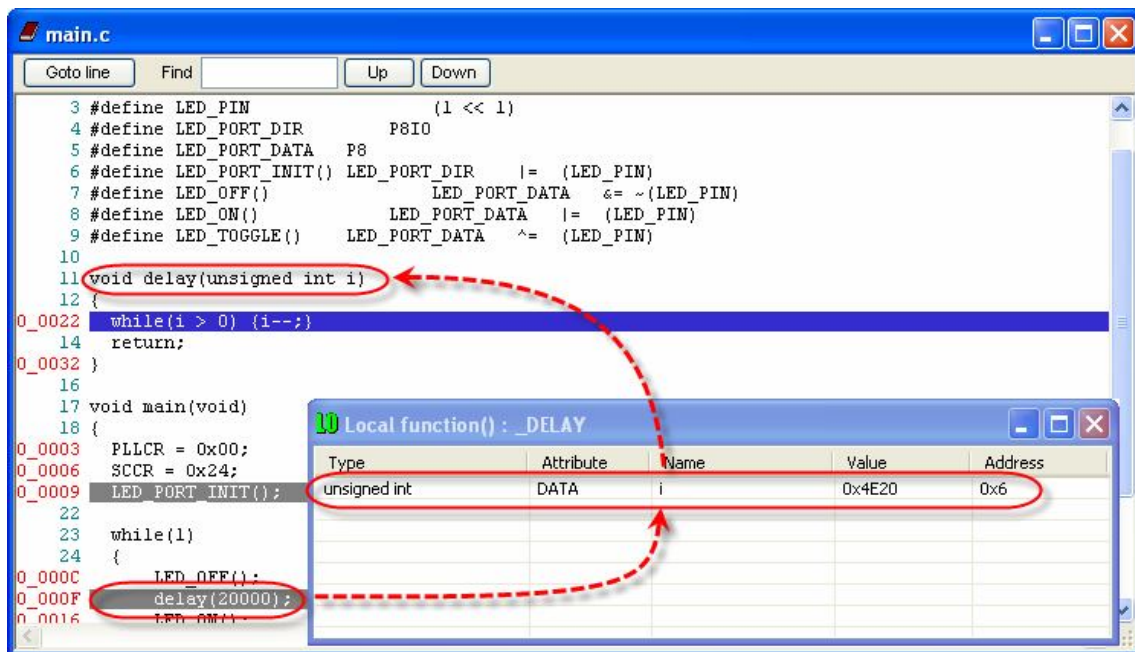


GL Global variables				
Add symbol		Remove symbol		
Type	Attribute	Name	Value	Address
unsigned char	DATA	SCCR	0x24	0x8A
unsigned char	DATA	PLLCR	0x0	0xD9
unsigned char	DATA	P8IO	0x2	0xD1
unsigned char	DATA	P8	0x0	0xD8

การแสดงค่าตัวแปร Local

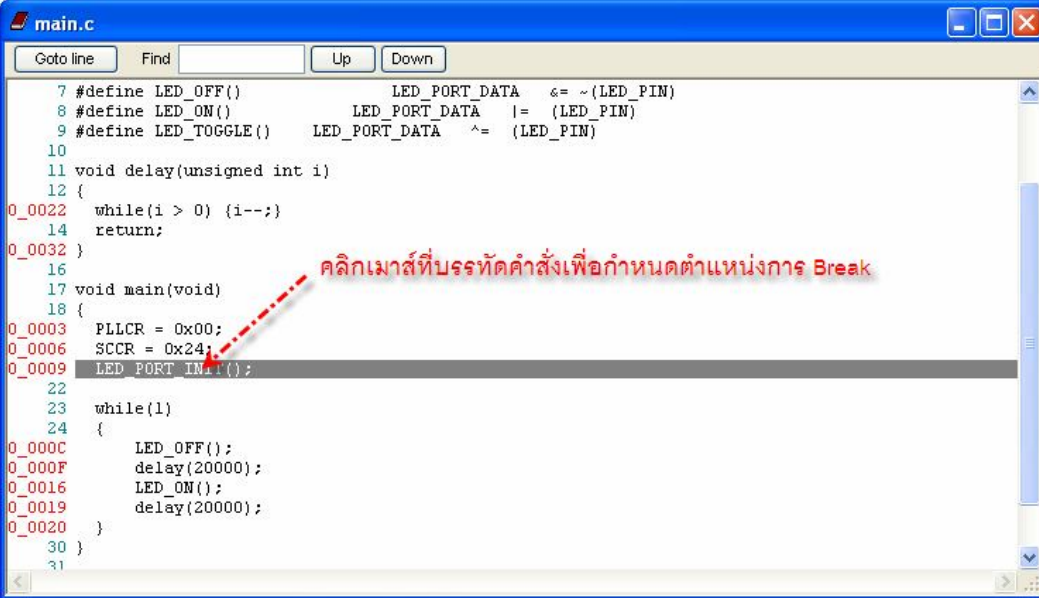


การแสดงค่าตัวแปร Local เลือกเมนู View → Watch Local ซึ่งโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างสำหรับแสดงค่าตัวแปร Local ที่ใช้ในโปรแกรม โดยแสดงชนิดตัวแปร ชื่อตัวแปร ตำแหน่งหน่วยความจำที่ใช้สร้างตัวแปร และค่าในตัวแปรให้เราทราบ ซึ่งตัวแปรเหล่านี้จะแสดงค่าให้เราทราบเมื่อโปรแกรมทำงานถึงบรรทัดคำสั่งที่มีการผ่านค่าให้ตัวแปรแล้วเท่านั้น เช่น เมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชันหน่วงเวลา Delay จะมีการผ่านค่าตัวแปรไปให้กับตัวแปร i ซึ่งประกาศเป็น unsigned int ไว้ ก็จะปรากฏค่ารายละเอียดของตัวแปรนี้ให้เราเห็น ซึ่งเราสามารถสั่งหยุด และเข้าไปแก้ไขค่าให้กับตัวแปร เพื่อทดสอบการทำงานให้กับตัวแปรได้ เช่น เราอาจทดสอบปรับค่า Value ให้กับ ตัวแปร i เพื่อทดสอบค่าการหน่วงเวลาที่เหมาะสมดูได้ โดยคลิกเมาส์ที่ช่อง Value และแก้ไขค่าตามที่ต้องการแล้วเลือก Modify ดังตัวอย่าง



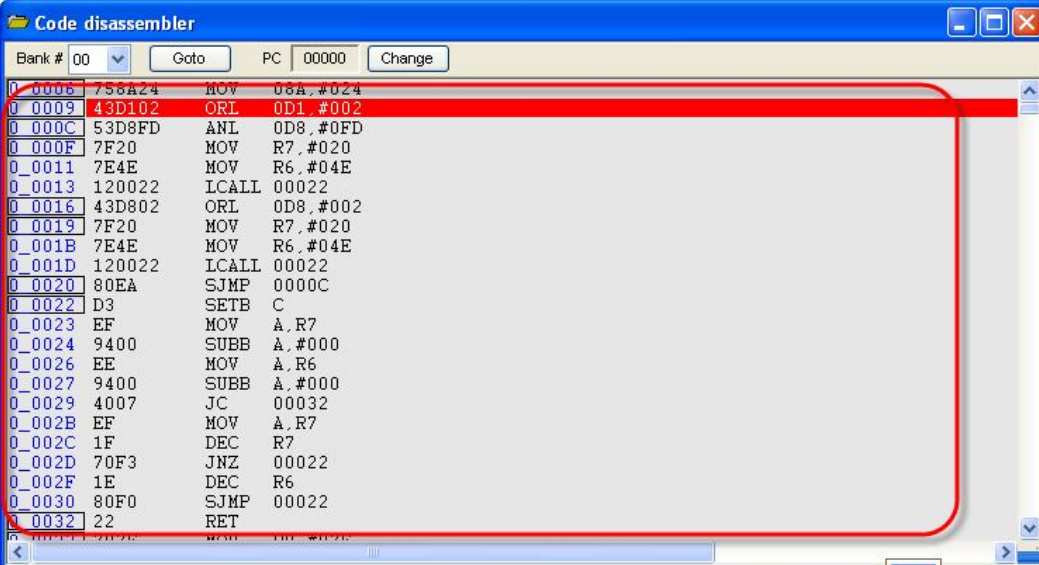
การกำหนดตำแหน่ง Break

การกำหนดตำแหน่ง Break เพื่อหยุดการทำงานของโปรแกรมในบรรทัดคำสั่งที่เราต้องการเพื่อดูว่าเมื่อ MCU ทำงานถึงบรรทัดคำสั่งที่เรากำหนดแล้ว ค่าของรีจิสเตอร์ และ ตัวแปรต่างๆ มีค่าเป็นอย่างไร ถูกต้องหรือไม่ โดยเราสามารถกำหนดตำแหน่งการ Break ได้จากหน้าต่างของ Text File ที่แสดงค่าของ Source Code โดยถ้าต้องการกำหนดการ Break ที่บรรทัดคำสั่งใดก็ให้คลิกเมาส์ที่บรรทัดคำสั่งนั้น ถ้าต้องการยกเลิกก็คลิกเมาส์ซ้ำที่ตำแหน่งเดิม ซึ่งถ้าเราสั่งแสดงค่าของ Code dissembler ไว้ด้วย ที่หน้าต่างของ Code disable ก็จะมีแถบสี แสดงบรรทัดคำสั่งภาษา Assemble ที่ตำแหน่งแอดเดรสเดียวกันกับบรรทัดคำสั่งที่เราสั่ง Break ด้วย ดังตัวอย่าง



```

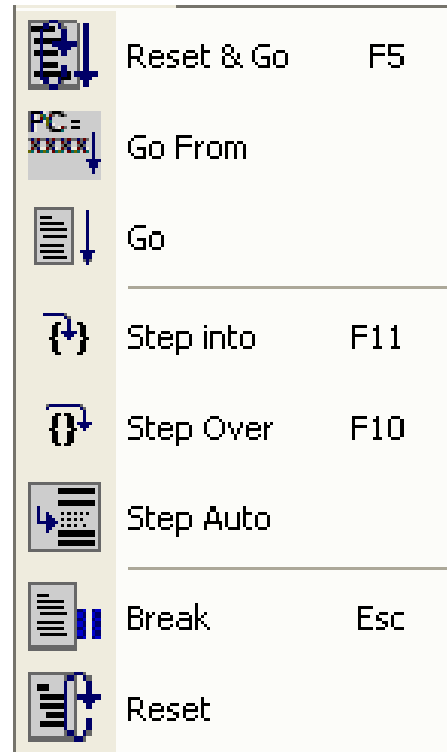
main.c
Goto line Find Up Down
7 #define LED_OFF() LED_PORT_DATA &= ~(LED_PIN)
8 #define LED_ON() LED_PORT_DATA |= (LED_PIN)
9 #define LED_TOGGLE() LED_PORT_DATA ^= (LED_PIN)
10
11 void delay(unsigned int i)
12 {
0_0022 while(i > 0) {i--;}
14 return;
0_0032 }
16
17 void main(void)
18 {
0_0003 PLLCR = 0x00;
0_0006 SCCR = 0x24;
0_0009 LED_PORT_INIT();
22
23 while(1)
24 {
0_000C LED_OFF();
0_000F delay(20000);
0_0016 LED_ON();
0_0019 delay(20000);
0_0020 }
30 }
31
  
```



Bank #	00	Goto	PC	00000	Change
0_0006	756A24	MOV	08A, #024		
0_0009	43D102	ORL	0D1, #002		
0_000C	53D8FD	ANL	0D8, #0FD		
0_000F	7F20	MOV	R7, #020		
0_0011	7E4E	MOV	R6, #04E		
0_0013	120022	LCALL	00022		
0_0016	43D802	ORL	0D8, #002		
0_0019	7F20	MOV	R7, #020		
0_001B	7E4E	MOV	R6, #04E		
0_001D	120022	LCALL	00022		
0_0020	80EA	SJMP	0000C		
0_0022	D3	SETB	C		
0_0023	EF	MOV	A, R7		
0_0024	9400	SUBB	A, #000		
0_0026	EE	MOV	A, R6		
0_0027	9400	SUBB	A, #000		
0_0029	4007	JC	00032		
0_002B	EF	MOV	A, R7		
0_002C	1F	DEC	R7		
0_002D	70F3	JNZ	00022		
0_002F	1E	DEC	R6		
0_0030	80F0	SJMP	00022		
0_0032	22	RET			

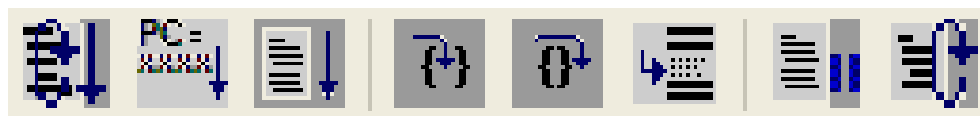
การสั่งงานโปรแกรม

การสั่งงานโปรแกรม Z8051 OCD สามารถเลือกที่เมนู **Emulation** แล้วเลือกหัวข้อคำสั่งที่ต้องการ หรือสามารถเลือกที่เมนูสัญลักษณ์ของ **Emulation Toolbar** โดยตรงก็ได้ โดยจะต้องทำการสั่งแสดงผลของ **Emulation Toolbar** ในเมนู **View** ให้อย่าง

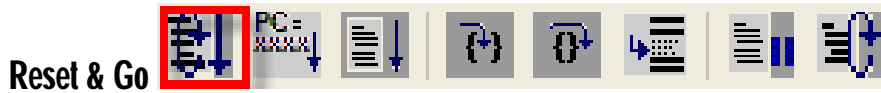


การแสดง **Emulation Toolbar** ในเมนู **View**

เมนูคำสั่งใน **Emulation**



Emulation Toolbar



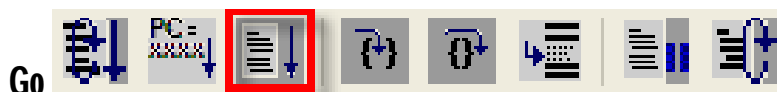
Reset & Go

คำสั่งนี้ใช้สำหรับสั่งให้ **Reset** และ **Run** ด้วยความเร็วจริง โดยโปรแกรมจะสั่ง **Reset** การทำงานของ **MCU** และสั่งให้ **MCU** เริ่มต้นทำงานจากตำแหน่งแอดเดรส 0x0000



Go Form

คำสั่งนี้ใช้สั่ง **Run** ด้วยความเร็วจริง แต่สามารถกำหนดตำแหน่งแอดเดรสเริ่มต้นที่ต้องการให้โปรแกรมทำงานได้



Go

คำสั่งนี้ใช้สั่ง **Run** ด้วยความเร็วจริง โดยโปรแกรมจะเริ่มต้นทำงานต่อจากตำแหน่งแอดเดรสที่ **PC** ชี้อยู่ในขณะนั้น

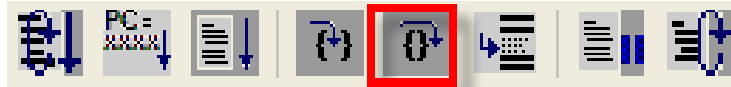


Step into

ใช้สำหรับสั่ง **Run** โปรแกรมทีละคำสั่งเพื่อตรวจสอบผลการทำงานของโปรแกรมโดยละเอียด โดยเมื่อ **MCU** ทำงานตามคำสั่งเสร็จเรียบร้อยแล้วก็จะหยุดการทำงานเพื่อให้เราตรวจสอบผลการทำงาน โดยจะแสดงออกทั้งทาง **Hardware** และ **Software** โดยทาง **Hardware** ก็จะเกิดจากเปลี่ยนแปลงตามความเป็นจริงที่เกิดขึ้น ส่วนทาง **Software** ก็จะเกิดการเปลี่ยนแปลงทางรีจิสเตอร์และ หน่วยความจำ

โดยคำสั่งนี้เหมาะสำหรับใช้ตรวจสอบความถูกต้องสมบูรณ์ของการทำงานของโปรแกรมน้อยหรือ ฟังก์ชันย่อยของโปรแกรมที่เขียนขึ้นโดยแยกทดสอบเป็นส่วนๆ

Step Over



ใช้สำหรับสั่ง **Run** โปรแกรมทีละคำสั่ง ใช้สำหรับตรวจสอบการทำงานของ **Main Program** เพื่อทดสอบวงจรการทำงานของโปรแกรมว่าถูกต้องดีหรือไม่ เหมาะสำหรับ ใช้ตรวจสอบผลการการทำงานของโปรแกรม **Main** หลังจากทำการทดสอบการทำงานของแต่ละฟังก์ชันย่อยๆเสร็จสมบูรณ์หมดแล้ว

Step Auto



คำสั่งนี้ใช้สั่ง **Run** โปรแกรมแบบทีละ **Step** แบบต่อเนื่องกันไป โดยจะมีการแสดงค่าของรีจิสเตอร์ ตัวแปร และหน่วยความจำต่างๆ ที่เปลี่ยนแปลงไปจากการทำงานของคำสั่งให้เห็นตลอดเวลาด้วย ซึ่งการทำงานของโปรแกรมจะทำงานเป็น **Step** ดังนั้นความเร็วในการทำงานจะเกิดการสะดุด เป็นจังหวะการทำงานของโปรแกรมจึงช้ากว่าการ **Run** ตามปกติ

Break

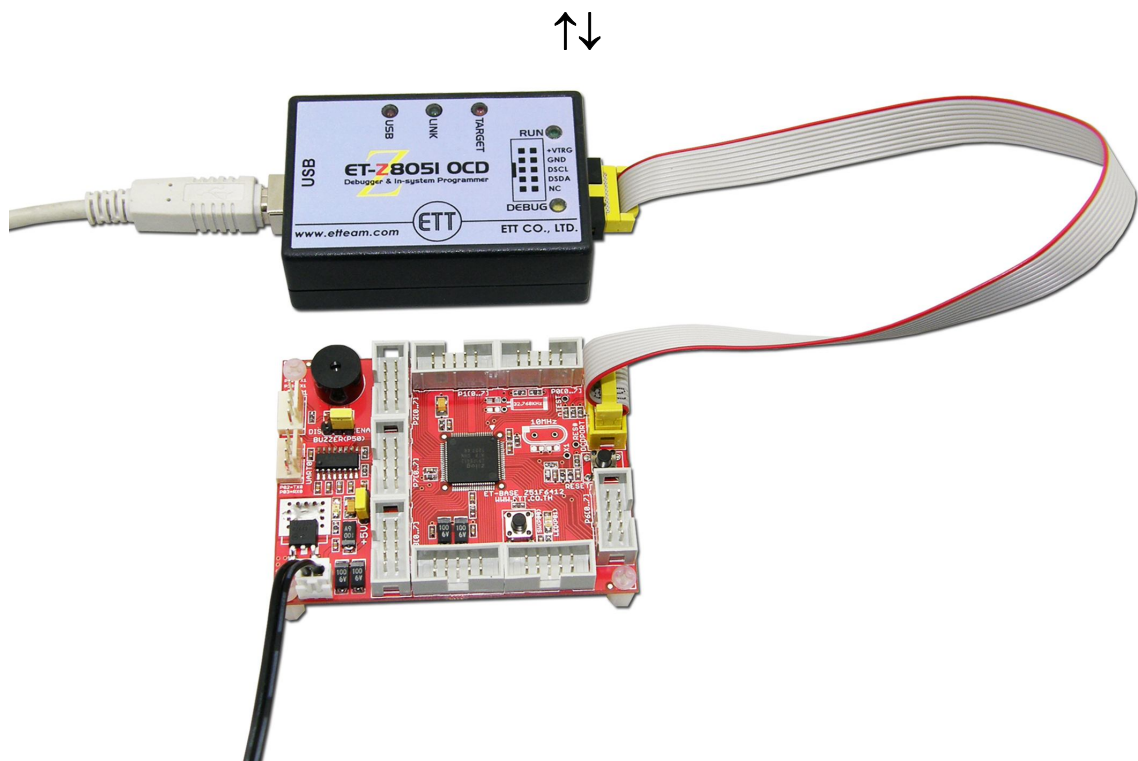
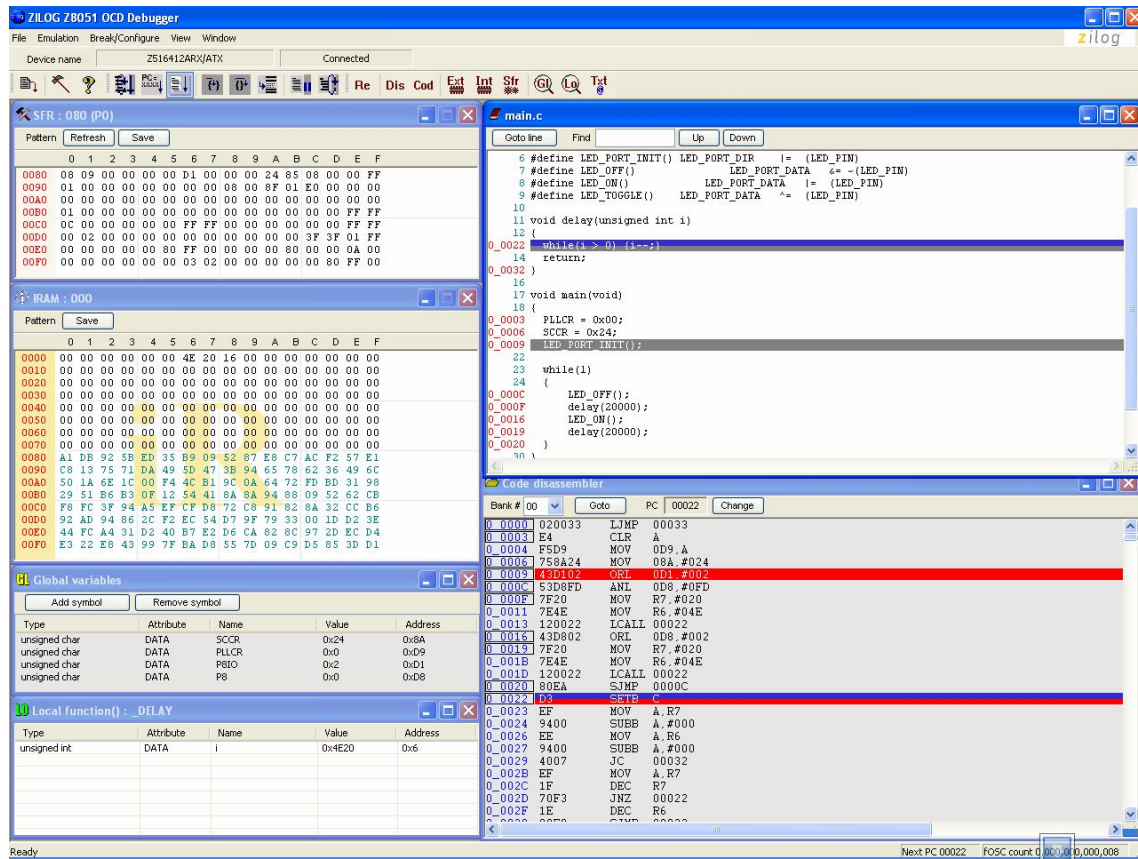


คำสั่งนี้ใช้สำหรับสั่งหยุดการทำงานของโปรแกรมที่กำลัง **Run** อยู่ในขณะนั้น ใช้สำหรับสั่งหยุดการทำงานของโปรแกรมเพื่อตรวจสอบค่า เปลี่ยนแปลง แก๊สค่า ของรีจิสเตอร์ ตัวแปร และหน่วยความจำต่างๆ

Reset



คำสั่งนี้ใช้สำหรับสั่งรีเซ็ตการทำงานของ **MCU** และกำหนดค่า **PC** ให้กลับไปเริ่มต้นเตรียมพร้อมที่ตำแหน่งแอดเดรส **0x0000**



รูปแสดงตัวอย่าง การ Debug การทำงานของ MCU ผ่านโปรแกรม Zilog Z8051 OCD v1.147